

G-Jugend

Spielregeln Fußball-2

SPIELFELD UND MATERIAL

- Mannschaftsstärke: 2 Feldspieler + max. 2 Rotationsspieler
- Tore: 4 Tore der Größe 2x1 m oder 1,8x1 m
(sind nur 1,5 m x1 m Tore vorhanden, dann dürfen diese nur auf den höchsten Feldern aufgebaut werden, wenn alle 4 Tore, die gleiche Größe haben)

1x1 m Tore sind unerwünscht, da weniger Tore fallen und somit die Kids nicht oft genug rotiert werden
- Feldgröße: 16-22 x 16 m, mind. 1m Abstand zwischen den Feldern
- Felderanzahl: mind. 4
- Felderaufbau: Alle Felder werden als U aufgebaut und verlaufen in Uhrzeigerrichtung
- Torschusszone: ab der Mittellinie
- Position Tore: ca. 2 m Abstand vom Eckhütchen → 12 m Abstand zw. den Toren
- Spielball: Größe 3, 290g
- Spieldauer: 7 Spiele à 6 min und 3 min Pause
- Fortsetzung Ballaus: Pass oder Dribbling, indirekte Torerzielung
- Fortsetzung Tor: Abstoß mittels Pass, Eindribbeln von Torauslinie, indirekte Torerzielung
- Spielmodus: Championsleague Modus

Findet danach noch ein Fußball-3 Festival statt und sind bereits diese Felder abgesteckt, werden die Tore für Fußball-2 auf die Torschusslinie vom Fussball-3 Feld gestellt. Somit spielen die Kids im Mittelfeldraum auf einer Feldgröße von 22 m x 16 m.

REGELN FÜR SPIELER

- Tore können nur in der gegnerischen Torschusszone (ab der Mittellinie) erzielt werden. Eigentore zählen immer.
- Die gegnerische Mannschaft geht zurück hinter die Mittellinie.
- Bei Aus und nach einem Tor wird der Ball eingepasst oder -gedribbelt.
- Bei einem Aus muss der Ball mind. 2 Sekunden still auf der Linie ruhen, bevor er eingespielt wird.
- Ein Tor darf nur indirekt erzielt werden, d.h. der Ball muss vorher mindestens einmal abgespielt werden, **wenn der Ball vorher im Aus war oder ein Abstoß nach einem Tor ausgeführt wird.**
Wird der Ball im Feld allerdings angenommen, darf innerhalb der Schusszone auch direkt ein Tor erzielt werden. ***Es reicht aber den Spielern, dies in Ruhe zu erklären, wenn der Spieler gerade als Rotationspieler auf die Rotation wartet.***
- Kommt es zu keiner schnellen Spieleröffnung nach einem Ballaus oder einer Ecke muss immer 5m Abstand gehalten werden.
- Bei einem Regelverstoß geht der Ball an die gefoulte Mannschaft.
- Ecken werden an einem Mittellinienhütchen ausgeführt.
- Es gibt keinen Anstoß. Nach einem Tor wird mit einem Abstoß (Pass, Eindribbeln) weitergespielt.

REGELN FÜR TRAINER

- Trainer beider Teams stehen zusammen an der Mittellinie auf einer gemeinsamen Spielfeldseite.
- Die Kinder spielen ohne von Trainern angeleitet zu werden (keine taktischen Spielanweisungen geben). Die Trainer/Betreuer können bei Regelunklarheiten unterstützen, beim Wechseln helfen und versuchen das Spiel durch evt. Regelanpassungen ausgeglichen zu halten. Die Entscheidungen werden aber den Kindern überlassen und sollen dazu auch ermutigt werden.

Wenn allerdings Kinder die Regeln zu Ungunsten des anderen Teams missachten, ist der Trainer angehalten, für Fairness zu sorgen.

- Spieleröffnung: Einkick oder Hochball von einem Mittellinienhütchen, nachdem alle Mannschaften ihre Startaufstellung auf der Torgrundlinie eingenommen haben.
- Rotation: Es wird nach **jedem** Tor an der Mitte des Feldes in einer festen Reihenfolge rotiert.
 - Das Spiel geht dabei weiter! Hat eine Mannschaft keinen Rotationsspieler, dann warten diese Spieler bis der Rotationsspieler der anderen Mannschaft auf dem Feld ist.
 - Die Reihenfolge der Rotation ist fest und vor dem jeweiligen Spiel festzulegen, damit jeder Spieler die gleiche Spielzeit erhält.
 - Die Rotation gilt für beide Mannschaften, egal wer das Tor geschossen hat.
 - Eine feste Rotationsreihenfolge ist einzuhalten. Nicht der Torschütze muss das Feld verlassen, sondern der Spieler, der am längsten auf dem Feld spielt.
- Ab einem Torunterschied von 3 oder mehr Toren, nimmt die überlegende Mannschaft einen Spieler vom Feld herunter bis der Torunterschied wieder kleiner als 3 ist.
- Bei einem Foul wird der Ball an die andere Mannschaft gegeben, das Foul erläutert und dann geht das Spiel direkt weiter. Die Trainer greifen hier freundlich ein ohne das Spielgeschehen zu seinen eigenen Gunsten zu entscheiden, nur mit dem Ziel, dass die Kinder lernen zwischen Fußball und Foul unterscheiden zu können.

REGELN FÜR ZUSCHAUER

Zuschauer müssen sich in der Fanzone (15m Abstand zu den Feldern) aufhalten und überlassen das Spielen und Entscheiden den Kindern. Einmischen aus der Fanzone und das Stehen direkt an den Spielfeldern ist verboten!

SPIELMODUS

- Der Gewinner steigt ein Feld auf, die Verlierer ein Feld ab. Sieger im höchsten Feld und Verlierer im niedrigsten Feld bleiben stehen. (Kaiserturnier, Championsleague-Modus)
- Bei einem Unentschieden zählt das letzte geschossene Tor, dessen Mannschaft steigt auf. Bei 0:0 wird Schere, Stein, Papier einmal ausgespielt.
- Es gibt keinen Schiedsrichter. Die Kids entscheiden selbst und allein.

Spielregeln Fussball-3

SPIELFELD UND Material

- Mannschaftsstärke: 3 Feldspieler + max. 3 Rotationsspieler
- Tore: 4 Tore der Größe 2x1 m oder 1,8x1 m
(sind nur 1,5 m x1 m Tore vorhanden, dann dürfen diese nur auf den höchsten Feldern aufgebaut werden, wenn alle 4 Tore, die gleiche Größe haben)

1x1 m Tore sind unerwünscht, da weniger Tore fallen und somit die Kids nicht oft genug rotiert werden
- Feldgröße: 20/22 x 25/28 m, mind. 1m Abstand zwischen den Feldern
- Felderanzahl: mind. 4
- Felderaufbau: Alle Felder werden als U aufgebaut und verlaufen in Uhrzeigerrichtung
- Torschusszone: Torgrundlinie bis Torschusshütchen in 6 m Abstand von der Grundlinie
- Position Tore: ca. 2 m Abstand vom Eckhütchen → 12 m Abstand zw. den Toren
- Spielball: Größe 3, 290g
- Spieldauer: 7 Spiele à 7 min und 3 min Pause
- Fortsetzung Ballaus: Pass oder Dribbling, indirekte Torerzielung
- Fortsetzung Tor: Abstoß mittels Pass, Eindribbeln von Torauslinie, indirekte Torerzielung
- Spielmodus: Championsleague Modus

REGELN FÜR SPIELER

- Tore können nur in der gegnerischen Torschusszone erzielt werden. Eigentore zählen immer.
- Die gegnerische Mannschaft hat die Torschusszone bei Abstoß zu verlassen. Bei jüngeren Kids zieht sich die gegnerische Mannschaft hinter die Mittellinie zurück.
- Bei Aus und nach einem Tor wird der Ball eingepasst oder -gedribbelt.
- Bei einem Aus muss der Ball mind. 2 Sekunden still auf der Linie ruhen, bevor er eingespielt wird.
- Ein Tor darf nur indirekt erzielt werden, d.h. der Ball muss vorher mindestens einmal abgespielt werden, **wenn der Ball vorher im Aus war oder ein Abstoß nach einem Tor ausgeführt wird.**
Wird der Ball im Feld allerdings angenommen, darf innerhalb der Schusszone auch direkt ein Tor erzielt werden.
- Kommt es zu keiner schnellen Spieleröffnung nach einem Ballaus oder einer Ecke muss immer 5m Abstand gehalten werden.
- Bei einem Regelverstoß geht der Ball an die gefoulte Mannschaft.
- Ecken werden an einem Schusszonenhütchen ausgeführt.
- Es gibt keinen Anstoß. Nach einem Tor wird mit einem Abstoß (Pass, Eindribbeln) weitergespielt.

REGELN FÜR TRAINER

- Trainer beider Teams stehen zusammen an der Mittellinie auf einer gemeinsamen Spielfeldseite.
- Die Kinder spielen ohne von Trainern angeleitet zu werden (keine taktischen Spielanweisungen geben). Die Trainer/Betreuer können bei Regelunklarheiten unterstützen, beim Wechseln helfen und versuchen das Spiel durch evt. Regelanpassungen ausgeglichen zu halten. Die Entscheidungen werden aber den Kindern überlassen und sollen dazu auch ermutigt werden.

Wenn allerdings Kinder die Regeln zu Ungunsten des anderen Teams missachten, ist der Trainer angehalten, für Fairness zu sorgen.

- Spieleröffnung: Einkick oder Hochball von einem Mittellinienhütchen, nachdem alle Mannschaften ihre Startaufstellung auf der Torgrundlinie eingenommen haben.
- Rotation: Es wird nach **jedem** Tor an der Mitte des Feldes in einer festen Reihenfolge rotiert.
 - Das Spiel geht dabei weiter! Hat eine Mannschaft keinen Rotationsspieler, dann warten diese Spieler bis der Rotationsspieler der anderen Mannschaft auf dem Feld ist.
 - Die Reihenfolge der Rotation ist fest und vor dem jeweiligen Spiel festzulegen, damit jeder Spieler die gleiche Spielzeit erhält.
 - Die Rotation gilt für beide Mannschaften, egal wer das Tor geschossen hat.
 - Eine feste Rotationsreihenfolge ist einzuhalten. Nicht der Torschütze muss das Feld verlassen, sondern der Spieler, der am längsten auf dem Feld spielt.
- Ab einem Torunterschied von 3 oder mehr Toren, nimmt die überlegende Mannschaft einen Spieler vom Feld herunter bis der Torunterschied wieder kleiner als 3 ist.

REGELN FÜR ZUSCHAUER

Zuschauer müssen sich in der Fanzone (15m Abstand zu den Feldern) aufhalten und überlassen das Spielen und Entscheiden den Kindern. Einmischen aus der Fanzone und das Stehen direkt an den Spielfeldern ist verboten!

SPIELMODUS

- Der Gewinner steigt ein Feld auf, die Verlierer ein Feld ab. Sieger im höchsten Feld und Verlierer im niedrigsten Feld bleiben stehen. (Kaiserturnier, Championsleague-Modus)
- Bei einem Unentschieden zählt das letzte geschossene Tor, dessen Mannschaft steigt auf. Bei 0:0 wird Schere, Stein, Papier einmal ausgespielt.
- Es gibt keinen Schiedsrichter. Die Kids entscheiden selbst und allein.

Fußball-2

Mögliche Mannschaftskonstellationen:

- 2 bis 4 Kinder – 1 Team
- 4 Kinder – 1 Teams oder (2 + 2)
- 5 Kinder - 2 Teams (2 + 3)
- 6 Kinder - 2 Teams (3 + 3) oder (2 + 2 + 2)
- 7 Kinder - 2 Teams (4 + 3) oder (2 + 2 + 3)
- 8 Kinder - 3 Teams (2 + 3 + 3) oder (2 + 2 + 2 + 2) oder (4 + 4)
- 9 Kinder - 3 Teams (3 + 3 + 3) oder (2 + 2 + 2 + 3)
- 10 Kinder - 3 Teams (3 + 3 + 4) oder (2 + 2 + 3 + 3) oder (2 + 2 + 2 + 2 + 2)
- 11 Kinder - 3 Teams (3 + 4 + 4) oder (2 + 3 + 3 + 3) oder (2 + 2 + 2 + 2 + 3)
- 12 Kinder - 3 Teams (4 + 4 + 4) oder (3 + 3 + 3 + 3) oder (2 + 2 + 2 + 2 + 2 + 2)
- usw.

Fußball-3

Mögliche Mannschaftskonstellationen:

- 3 bis 6 Kinder – 1 Team
- 6 Kinder - 2 Teams (3 + 3)
- 7 Kinder - 2 Teams (4 + 3)
- 8 Kinder - 2 Teams (4 + 4)
- 9 Kinder - 2 Teams (4 + 5) oder (3 + 3 + 3)
- 10 Kinder - 3 Teams (3 + 3 + 4)
- 11 Kinder - 3 Teams (3 + 4 + 4)
- 12 Kinder - 3 Teams (4 + 4 + 4) oder (3 + 3 + 3 + 3)
- 13 Kinder - 4 Teams (3 + 3 + 4 + 3)

- 14 Kinder - 4 Teams (3 + 3 + 4 +4)
- 15 Kinder - 4 Teams (3 + 4 + 4 +4) oder (3 + 3 + 3 + 3 + 3)
- 16 Kinder - 4 Teams (4 + 4 + 4 +4) oder (3 + 3 + 3 + 3 + 4)
- usw.