

F-Jugend

Inhalt

Spielregeln Fussball-3	2
Spielregeln Fussball-4	4
Moegliche Teamkonstellationen	7

Spielregeln Fussball-3

SPIELFELD UND MATERIAL

- Mannschaftsstärke: 3 Feldspieler + max. 3 Rotationsspieler
- Tore: 4 Tore der Größe 2x1 m oder 1,8x1 m
(sind nur 1,5 m x1 m Tore vorhanden, dann dürfen diese nur auf den höchsten Feldern aufgebaut werden, wenn alle 4 Tore, die gleiche Größe haben)

1x1 m Tore sind unerwünscht, da weniger Tore fallen und somit die Kids nicht oft genug rotiert werden
- Feldgröße: 20/22 x 25/28 m, mind. 1m Abstand zwischen den Feldern
- Felderanzahl: mind. 4
- Felderaufbau: Alle Felder werden als U aufgebaut und verlaufen in Uhrzeigerrichtung
- Torschusszone: Torgrundlinie bis Torschusshütchen in 6 m Abstand von der Grundlinie
- Position Tore: ca. 2 m Abstand vom Eckhütchen → 12 m zw. Toren Abstand
- Spielball: Größe 3, 290g
- Spieldauer: 7 Spiele à 7 min und 3 min Pause
- Fortsetzung Ballaus: Pass oder Dribbling, indirekte Torerzielung
- Fortsetzung Tor: Abstoß mittels Pass, Eindribbeln von Torauslinie, indirekte Torerzielung
- Spielmodus: Championsleague Modus

REGELN FÜR SPIELER

- Tore können nur in der gegnerischen Torschusszone erzielt werden. Eigentore zählen immer.
- Die gegnerische Mannschaft hat die Torschusszone bei Abstoß zu verlassen. Bei jüngeren Kids zieht sich die gegnerische Mannschaft hinter die Mittellinie zurück.
- Bei Aus und nach einem Tor wird der Ball eingepasst oder -gedribbelt.
- Bei einem Aus muss der Ball mind. 2 Sekunden still auf der Linie ruhen, bevor er eingespielt wird.
- Ein Tor darf nur indirekt erzielt werden, d.h. der Ball muss vorher mindestens einmal abgespielt werden, **wenn der Ball vorher im Aus war oder ein Abstoß nach einem Tor ausgeführt wird.**
Wird der Ball im Feld allerdings angenommen, darf innerhalb der Schusszone auch direkt ein Tor erzielt werden.
- Kommt es zu keiner schnellen Spieleröffnung nach einem Ballaus, einer Ecke muss immer 5 m Abstand gehalten werden.
- Bei einem Regelverstoß geht der Ball an die gefoulte Mannschaft.
- Ecken werden an einem Schusszonenhütchen ausgeführt.
- Es gibt keinen Anstoß. Nach einem Tor wird mit einem Abstoß (Pass, Eindribbeln) weitergespielt.

REGELN FÜR TRAINER

- Trainer beider Teams stehen zusammen an der Mittellinie auf einer gemeinsamen Spielfeldseite.
- Die Kinder spielen ohne von Trainern angeleitet zu werden (keine taktischen Spielanweisungen geben). Die Trainer/Betreuer können bei Regelunklarheiten unterstützen, beim Wechseln helfen und versuchen das Spiel durch evt. Regelanpassungen ausgeglichen zu halten. Die Entscheidungen werden aber den Kindern überlassen und sollen dazu auch ermutigt werden.

Wenn allerdings Kinder die Regeln zu Ungunsten des anderen Teams missachten, ist der Trainer angehalten, für Fairness zu sorgen.

- Spieleröffnung: Einkick oder Hochball von einem Mittellinienhütchen, nachdem alle Mannschaften ihre Startaufstellung auf der Torgrundlinie eingenommen haben.
- Rotation: Es wird nach **jedem** Tor an der Mitte des Feldes in einer festen Reihenfolge rotiert.
 - Das Spiel geht dabei weiter! Hat eine Mannschaft keinen Rotationsspieler, dann warten diese Spieler bis der Rotationsspieler der anderen Mannschaft auf dem Feld ist.
 - Die Reihenfolge der Rotation ist fest und vor dem jeweiligen Spiel festzulegen, damit jeder Spieler die gleiche Spielzeit erhält.
 - Die Rotation gilt für beide Mannschaften, egal wer das Tor geschossen hat.
 - Eine feste Rotationsreihenfolge ist einzuhalten. Nicht der Torschütze muss das Feld verlassen, sondern der Spieler, der am längsten auf dem Feld spielt.
- Ab einem Torunterschied von 3 oder mehr Toren, nimmt die überlegende Mannschaft einen Spieler vom Feld herunter bis der Torunterschied wieder kleiner als 3 ist.

REGELN FÜR ZUSCHAUER

Zuschauer müssen sich in der Fanzone (15m Abstand zu den Feldern) aufhalten und überlassen das Spielen und Entscheiden den Kindern. Einmischen aus der Fanzone und das Stehen direkt an den Spielfeldern ist verboten!

SPIELMODUS

- Der Gewinner steigt ein Feld auf, die Verlierer ein Feld ab. Sieger im höchsten Feld und Verlierer im niedrigsten Feld bleiben stehen. (Kaiserturnier, Championsleague-Modus)
- Bei einem Unentschieden zählt das letzte geschossene Tor, dessen Mannschaft steigt auf. Bei 0:0 wird Schere, Stein, Papier einmal ausgespielt.
- Es gibt keinen Schiedsrichter. Die Kids entscheiden selbst und allein.

Spielregeln Fussball-4

Torspieler und Spieler stehen hier für Torspielerin und Spielerin gleichermaßen.

Die Regeln von Fußball-3 mit Jugendtoren bleiben weitestgehend bestehen. Folgende Unterschiede sind zu beachten:

SPIELFELD UND MATERIAL

- Mannschaftsstärke:
 - Fußball-4: 3 Feldspieler + 1 Torspieler + max. 4 Rotationsspieler
- Tore: pro Feld 2 Tore der Größe 2x3m oder 2x5m oder 4 Minitore: siehe Fußball-3
- Feldgröße:
 - Fußball-4: 20/25 m x 28/30 m
- Felderaufbau: Alle Felder werden als U aufgebaut und verlaufen in Uhrzeigerrichtung
- Felderanzahl: mind. 3
- Strafraum: 20/25 x 10 m
- Torschusszonen: ab Mittellinie
- Mittelfeld:
 - Fußball-4: 20/25 x 10 m
- Spielball: Größe 3, 290g
- Spieldauer:
 - Fußball-4: 6 Spiele à 9 min und 3 min Pause
- Position Tore: Handball-/Jugendtore = zentral
Minitore: 12 m Abstand voneinander (ca. 2 m vom Eckhütchen).
- Mittellinie: aktiv
- Rückpassregeln: inaktiv
- Fortsetzung Ballaus: Pass oder Dribbling, indirekte Torerzielung
- Fortsetzung Tor: Abstoß (Pass oder Dribbling), indirekte Torerzielung
- Spielmodus: Championsleague Modus
- Torhöhenreduzierung in Handball und Jugendtoren (35 cm unter oberer Latte auf 1,65 m Höhe) erlaubt/erwünscht (Flutterband auch i.O., auf beiden Seiten eines Feldes)

REGELN FÜR SPIELER

- Tore können nur in der gegnerischen Hälfte erzielt werden. Eigentore zählen immer.
- Ein Tor darf nur indirekt erzielt werden, d.h. der Ball muss vorher mindestens einmal abgespielt werden, **wenn der Ball vorher im Aus war oder ein Abstoß nach einem Tor ausgeführt wird.** Wird der Ball im Feld allerdings angenommen, darf innerhalb der Schusszone auch direkt ein Tor erzielt werden.
- Wird eine Torhöhenreduzierung verwendet,
 - ist das Tor ungültig sobald die Torhöhenreduzierung vom Ball berührt wurde
 - spielt der Torspieler den Ball an die Torhöhenreduzierung, gibt es eine Ecke
- Die gegnerische Mannschaft hat den Strafraum bei Abstoß zu verlassen.
- Nach einem Seitenaus wird der Ball eingepasst oder -gedribbelt. Ein Tor darf hier nur indirekt erzielt werden, d.h. muss noch mind. 1x gepasst oder berührt werden.
- Bei einem Aus muss der Ball mind. 2 Sekunden still auf der Linie ruhen, bevor er eingespielt wird.
- Kommt es zu keiner schnellen Spieleröffnung nach einem Ballaus, einer Ecke muss immer 5m Abstand gehalten werden.
- Es gibt keinen Anstoß. Nach einem Tor wird mit einem Abstoß weitergespielt.
- Ecken:
 - **Felder mit Jugendtoren:**
 - Ecken werden vom Eckhütchen ausgeführt. Der Ball kann eingedribbelt oder geschossen/gepasst werden. Beim Eindribbeln kann nur indirekt ein Tor erzielt werden, durch einen Pass zu einem Mit-/Gegenspieler. Eine geschossene Ecke kann direkt zu einem Tor führen.
 - **Felder mit Minitoren:**
 - Ecken werden an einem Strafraumhütchen ausgeführt. Hier kann nur indirekt ein Tor erzielt werden, durch einen Pass zu einem Mit-/Gegenspieler oder eingedribbelt und abgespielt werden.
- Bei Regelverstoß oder Foul wird der Ball an die gefoulte Mannschaft gegeben.
- Torspieler:
 - Pro Spiel wird ein Spieler zu einem Torspieler ernannt und gekennzeichnet (z.B. Leibchen, Torwarthandschuhe oder die Schuhfarbe).
 - Der Torspieler nimmt während eines Spieles nicht an der Rotation teil, nur die Feldspieler werden rotiert.
 - Pro Spiel wird ein anderes Kind als Torspieler eingesetzt.
 - Torspieler dürfen sich im gesamten Feld frei bewegen. Der einzige Unterschied ist, dass er in seinem Strafraum die Hand benutzen darf.
 - Außerhalb vom Strafraum agiert der Torspieler wie alle anderen Feldspieler.
 - Rückpassregel: Ist nicht aktiv. Der Torspieler darf einen Rückpass noch mit der Hand aufnehmen.
 - Fängt oder kontrolliert der Torspieler den Ball mit der Hand, wird der Ball ausschließlich mit dem Fuß weitergespielt (dribbeln, passen). Abschlag aus der Hand oder Abwurf ist nicht erlaubt.
 - Nach einem Tor oder Toraus darf der Torspieler das Spiel mit einem Zuspiel (Pass) oder Dribbling eröffnen.
 - Sobald ein Zuspiel oder ein Dribbling erfolgt, ist der Torspieler im Strafraum angreifbar bzw. dürfen die gegnerischen Spieler den Strafraum betreten.

- Aktive Mittellinie: Wenn der Torspieler den Ball INNERHALB seines Strafraums über die Mittellinie passt, dann ist die Mittellinie immer aktiv. In diesem Fall erhält die gegnerische Mannschaft den Ball und spielt indirekt an der Stelle weiter, an der der Ball die Mittellinie überschritten hat.
- Wird der Ball vom Torspieler AUSSERHALB des Strafraums über die Mittellinie gepasst oder gedribbelt, ist die Mittellinie nie aktiv. Dies gilt insbesondere dann, wenn der Torspieler das Spiel mit einem Dribbling eröffnet und im Anschluss an diese Spieleröffnung außerhalb seines Strafraums den Ball über die Mittellinie passt, flankt oder dribbelt, ohne dass ein Mitspieler zuvor den Ball berührt hat.
- Bei Abstoß darf nur indirekt ein Tor erzielt werden (bei der Spieleröffnung mit einem Dribbling über die Mittellinie ist dies zu beachten). Der Torspieler muss den Ball somit nochmal abspielen.

REGELN FÜR TRAINER

- Trainer bzw. Feldbetreuer stehen zusammen an der Mittellinie.
- Die Kinder spielen ohne von Erwachsenen angeleitet zu werden (keine taktischen Anweisungen). Die Trainer/Betreuer können bei Regelunklarheiten unterstützen, beim Wechseln helfen und versuchen das Spiel durch evt. Regelanpassungen ausgeglichen zu halten. Die Entscheidungen werden aber den Kindern überlassen und sollen dazu auch ermutigt werden.

Wenn allerdings Kinder die Regeln zu Ungunsten des anderen Teams missachten, ist der Trainer angehalten, für Fairness zu sorgen.

- Spieleröffnung: Einkick oder Hochball nachdem alle Mannschaften ihre Startaufstellungen (Formation) eingenommen haben. Bei Fußball-4 müssen die Kids nicht auf die Grundlinie zurück.
- Rotation:
 - Feldspieler werden nach 2/2,5 Minuten an der Mitte des Feldes rotiert. Das Spiel geht dabei weiter. Muss eine Mannschaft in einem größeren Block wechseln ist darauf zu achten, dass das Spiel nicht unfair in Überzahl fortgeführt wird.
 - Die Reihenfolge der Rotation ist fest, damit jeder Spieler die gleiche Spielzeit erhält.
 - Wenn der ballführende Spieler rotieren muss, darf er seine Aktion noch zu Ende führen.
 - Der Torspieler nimmt innerhalb eines Spiels nicht an der Rotation teil.
 - Der Torspieler wird nach jedem Spiel gewechselt.
- Ab einem Torunterschied von 3 oder mehr Toren, nimmt die überlegene Mannschaft einen Spieler vom Feld bis der Torunterschied wieder kleiner als 3 ist.
- Sollte die Unter-/Überzahl nicht ausreichen, dann können weitere Regeländerungen für ein ausgeglichenes Spiel sorgen (z.B.: Tore nur mit schwachem Fuß, alle müssen den Ball berührt haben, etc.). Insbesondere sollte die führende Mannschaft bei Abstoß hinter die Mittellinie zurückweichen.
- Spielfortsetzung ist zügig zu erfolgen, um Zeitspiel zu vermeiden.

REGLEN FÜR ZUSCHAUER

- Zuschauer müssen sich in der Fanzone (15m Abstand zu den Feldern) aufhalten und überlassen das Spielen und Entscheiden den Kindern. Einmischen aus der Fanzone ist verboten!

SPIELMODUS

- Der Gewinner steigt ein Feld auf, die Verlierer ein Feld ab. Sieger im höchsten Feld und Verlierer im niedrigsten Feld bleiben stehen. (Champions League / Kaiserturnier)

- Bei einem Unentschieden zählt das letzte geschossene Tor, dessen Mannschaft steigt auf. Bei torlosem Unentschieden wird Schere, Stein, Papier einmal ausgespielt.
- Es gibt keinen Schiedsrichter. Die Kinder entscheiden eigenständig.

Mögliche Teamkonstellationen

Fussball-3

- 3 oder 4 oder 5 Kinder – 1 Team
- 6 Kinder - 2 Teams (3 + 3)
- 7 Kinder - 2 Teams (4 + 3)
- 8 Kinder - 2 Teams (4 + 4)
- 9 Kinder - 2 Teams (4 + 5) oder 3 Teams (3 + 3 + 3)
- 10 Kinder - 3 Teams (3 + 3 + 4)
- 11 Kinder - 3 Teams (3 + 4 + 4)
- 12 Kinder - 3 Teams (4 + 4 + 4) oder (3 + 3 + 3 + 3)
- 13 Kinder - 4 Teams (3 + 3 + 4 + 3)
- 14 Kinder - 4 Teams (3 + 3 + 4 + 4)
- 15 Kinder - 4 Teams (3 + 4 + 4 + 4) oder (3 + 3 + 3 + 3 + 3)
- 16 Kinder - 4 Teams (4 + 4 + 4 + 4) oder (3 + 3 + 3 + 3 + 4)
- usw.

Fussball-4

- 4 -7 Kinder 1 Team Fußball-4
- 9 Kinder - 2 Teams (4 + 5)
- 10 Kinder - 2 Teams (5 + 5)
- 11 Kinder - 2 Teams (6 + 5)
- 12 Kinder - 2 Teams (6 + 6)
- 13 Kinder - 2 Teams (7 + 6)
- 14 Kinder - 2 Teams (7 + 7)
- 15 Kinder - 3 Teams (5 + 5 + 5)
- 16 Kinder - 3 Teams (6 + 5 + 5)
- 17 Kinder - 3 Teams (6 + 6 + 5)
- 18 Kinder - 3 Teams (6 + 6 + 6)